

Icone

LE PROJET

ICONE a pour ambition d'inscrire au cœur de l'agglomération Toulousaine un nouvel objet architectural fort et iconique, autour d'un programme inédit. Il est conçu comme un pôle technologique inscrit dans un cercle de 60 m de diamètre, figure choisie pour sa force paysagère comme pour sa dimension symbolique universelle. Ce bâtiment ainsi conçu permet notamment de requalifier l'entrée de ville, de participer à la valorisation du parc métropolitain de l'Hers et de conforter la vocation sports et loisirs du site des Argoulets.

L'idée centrale du projet est de réunir, en un lieu unique, les acteurs de l'eSport (compétition de jeux vidéo) et des loisirs interactifs et numériques afin d'offrir aux visiteurs une expérience unique. Tous les publics (jeunes, familles, étudiants, professionnels, personnes handicapées...) sont concernés par cette programmation et pourront venir découvrir, pratiquer, se former ou se divertir dans un environnement privilégié, créatif, ludique et fédérateur. ICONE souhaite ainsi devenir la vitrine du sport électronique et de la réalité virtuelle au sein de la métropole toulousaine et au-delà.

Avec une école dédiée à l'eSport, des studios de création de contenus, un incubateur de startups, un centre d'entraînement et de performance, une Arena eSport ou encore des activités de réalité virtuelle, réalité mixte et de courses de drones en réalité augmentée, l'innovation et l'entertainment sont au cœur du projet. Au-delà d'un pôle d'attractivité, ICONE est également un lieu de vie pour les invités séjournant au sein de la résidence de tourisme.

L'ÉQUIPE

MANDATAIRE : EDELIS
ARCHITECTE : C+2B Architecture
AGENCE D'URBANISME :
 « D'une ville à l'autre »
BUREAU D'ÉTUDES ENVIRONNEMENT : Ecozimut,
PAYSAGISTE : Woodstock Paysage,

BE STRUCTURE : Terrell
BE ÉLECTRICITÉ : Dfenco
BUREAU DE CONTRÔLE : Alpes Contrôles,
ÉCONOMISTE : Bertrand Alayrac
BIM MANAGER : 5Dphi
BE MOBILITÉ : CITEC
PLASTICIENNE : Sophie Balas



© DR

LA PROGRAMMATION PROPOSÉE

Surface de plancher : 16 100 m²

ICONE regroupe en un lieu unique les acteurs de l'eSport et de la réalité virtuelle. Sa programmation mixte et complémentaire est composée de :

- 40 % d'espaces de loisirs « Réalité virtuelle »
- 31 % d'hébergement de tourisme « Coliving »
- 17 % de tertiaire « eSport »
- 10 % d'Arena, salle de 450 places
- 2 % de commerces
- Places de stationnement



© DR



LE SITE PÔLE D'ÉCHANGES MULTIMODAL ARGOULETS

9 800 m² dans un tènement de 32 618 m²
 Chemin du Verdon - Toulouse

Ce pôle se situe à proximité du périphérique et de l'axe Toulouse-Albi. Desservi par la ligne A du métro, il propose plus de 1 000 places de stationnement. Il jouxte un complexe sportif (patinoire et piscine), le centre des arts du cirque le Lido et la base de loisirs. **Objectif :** favoriser la mixité dans les usages sportifs et culturels et innover dans la pratique des mobilités.